

Herrn
Oberbürgermeister
Dieter Reiter
Rathaus
80331 München

Stadträtin Ulrike Grimm
Stadträtin Alexandra Gaßmann
Stadtrat Thomas Schmid
Stadtrat Sven Wackermann
Stadtrat Prof. Dr. Hans Theiss

ANTRAG

05.03.2020

E-Sport in München 4

Der Stadtrat möge beschließen:

Die Stadtverwaltung wird aufgefordert darzustellen, wie hoch der mögliche Wirtschaftsfaktor für E-Sport Wettbewerbe und Veranstaltungen ist und wie sich daraus ein wirtschaftlicher Mehrwert für die gesamte Münchner Bevölkerung ergeben kann.

Begründung:

Es schauen sich pro E-Sport Wettbewerb bis zu 100 Millionen Zuschauer die Wettbewerbe an. Der E-Sport hat bereits - was die Zuschauerzahlen betrifft - den weltweiten Zuschauer Hype des Super Bowl überholt und diesen hinter sich gelassen. Im Jahr 2018 sahen sich das Finale der league of legends 205 Millionen Menschen weltweit an. Die Landeshauptstadt München ist hier auf dem Wege diese wirtschaftliche Entwicklung zu verschlafen und den wirtschaftlichen Mehrwert zu verpassen.

Initiative:
Ulrike Grimm
Stadträtin

Alexandra Gaßmann
Stadträtin

Thomas Schmid
Stadtrat

Sven Wackermann
Stadtrat

Prof. Dr. Hans Theiss
Stadtrat