

Herrn
Oberbürgermeister
Dieter Reiter
Rathaus



FDP BAYERNPARTEI Stadtratsfraktion

Antrag zur dringlichen Behandlung zur Vollversammlung am 03.03.2021

Die Verwaltung wird beauftragt, entsprechend der zu erwartenden neuen bayerischen Rechtslage für virtuelle Stadtratssitzungen

- 1) alle Möglichkeiten digitaler Sitzungen im Kontext der Gremienstruktur des Münchner Stadtrats zu prüfen und zeitnah vorzustellen, sowie
- 2) parallel alle nötigen technischen Voraussetzungen für digitale Sitzungen zu schaffen.

Begründung der Dringlichkeit:

Durch die pandemiebedingten Kontaktbeschränkungen ist die Bedeutung virtueller oder hybrider Besprechungen in allen Bereichen des Lebens deutlich geworden. Für kommunale Gremien wurde eine entsprechende Anwendung dieser digitalen Möglichkeiten über viele Monate hinweg mit Verweis auf fehlende Rechtsgrundlagen in der bayerischen Gemeindeordnung abgewehrt.

Mit einem Gesetzentwurf, der am 09.02.2021 in Erster Lesung im Plenum des Bayerischen Landtags beraten wurde, ist nun von einer Änderung der Rechtsgrundlage auszugehen, sodass kommunale Mandatsträger sich künftig virtuell zuschalten und dabei ihr **Stimmrecht ausüben** können. Die Gremien können rechtssicher digital oder hybrid und damit mit reduziertem Präsenzanteil tagen. Dies soll dem Infektionsschutz dienen, entspricht der Vorbildrolle kommunaler Gremien und fördert zugleich die Vereinbarkeit von Beruf und politischem Ehrenamt.

Die Ausübung des Stimmrechts erfordert aber neue, bisher nicht benötigte technische Schritte für Sicherheit, Datenschutz und Manipulationsabwehr.

Um als Stadtrat keine Zeit zu verlieren, sondern die zu erwartenden Flexibilisierungsmöglichkeiten baldmöglichst umsetzen zu können, bitten wir die Verwaltung schon jetzt, alle potenziellen Einsatzfelder zu prüfen, Kosten zu eruieren, zeitnah dem Stadtrat aufzuzeigen und die technischen Voraussetzungen zu schaffen.

Stadträte: **Prof. Dr. Jörg Hoffmann** (Fraktionsvorsitzender)
Gabriele Neff (stellv. Fraktionsvorsitzende)
Fritz Roth
Richard Progl